Дмитрий Соловьев

Разработчик игр и веб-разработчик

Владимирская область, Россия, duqiorg@gmail.com, duqiorg.online
duqiorg.online/projects, roblox.com/communities/1101990508/Doodle-Duo, github.com/duqisuki

duqiorg.online/ru/cv

Делаю игры и приложения от идеи до релиза: геймплейный код, мультиплеер, интерфейс, 3D, страницы игр и обновления. Первую игру сделал в 2022 году, в 2024-2025 изучал Unity и C#, с 2026 выпускаю игры публично: 11 игр в Roblox и s&box, заказ на Godot, платный аддон для Blender, сайты и мобильные приложения. В 2024-2026 работал компьютерным мастером. Планирую переехать в Астану (Казахстан), работать там как налоговый резидент; открыт к работе в IT-стартапе или студии игр и приложений.

11	860+	2 400+	4
игр вышло	игроков в s&box	часов в играх	движка

Опыт

Инди-разработчик игр, duqi (соло)

с 2026

- Выпустил 11 игр за 7 месяцев: 8 в s&box и 3 в Roblox.
- Лучшие результаты: sbox.io 336 игроков и 500+ часов, Crumbbox 800+ часов, worms.io 500+ часов.
- Код пишу вместе с ИИ-агентами; идея, геймдизайн, архитектура, проверка и выпуск на мне.

Геймплейный программист (фриланс), Заказчик под NDA

2026

- Прототип 3D-экшена на Godot 4 по дизайн-документу заказчика на 67 страниц.
- Управление персонажем, бой, паркур, плавание, система анимаций, инструменты отладки и настройки.

Веб- и мобильный разработчик, Свои продукты

2026

- Личный сайт на Next.js с 3D-сценами и автовыкладкой в Firebase.
- Pip: социальный будильник на Flutter с бэкендом на Firebase и виджетами.
- Ryadom: приложение на Tauri со своим сервером на Node.js и автообновлениями.

Компьютерный мастер (самозанятый), Частные клиенты

04.2024-09.2026

- Ремонт ноутбуков и ПК, установка систем, драйверов и программ.

Навыки

Движки и редакторы: Roblox Studio, Luau; s&box Editor, C#, Razor UI; Godot Editor, GDScript; Unity Editor, C#; BepInEx, Harmony (Unity mods); Android Studio

Нейросети: Пишу код вместе с нейросетями: Claude Code, Codex, ChatGPT, Antigravity, DeepSeek; Генерация 3D-моделей нейросетями (Hunyuan3D) и доработка в Blender; Картинки, голос и видео нейросетями для ассетов и трейлеров

3D, графика и дизайн: Blender; Figma; Aseprite, pixel art; Remotion, FFmpeg

Веб и приложения: TypeScript, React, Next.js; Three.js, React Three Fiber; GSAP, Tailwind; Flutter, Dart; Tauri; Go, WebRTC; Firebase

Процесс: Git, GitHub Actions; Плейтесты и аналитика; Монетизация

Языки

Английский: B2, устно и письменно

Путь

2022: Первая игра: курсовая в колледже, где я учился на веб-разработчика (2022-2025, не окончил).

2024-2025: Изучал Unity и C#, делал прототипы игр.

Апрель 2026: Перешёл в s&box (C#): первые прототипы.

Май 2026: Первый релиз: Crumbbox Multiplayer, кооперативный кликер на шестерых.

Август 2026: Chop This Tree: одно общее дерево для всех серверов.

Сентябрь 2026: За три недели вышли sbox.io, worms.io и Bloomloop.

Октябрь 2026: Пришёл в Roblox: запустил Poison Cups и ASMR Tower, начал Snowy Paws.

Ноябрь 2026: Первый заказ: прототип 3D-экшена на Godot 4.

Работы



ASMR Tower (ASMR towers obby) ROBLOX, LUAU, BLENDER

ASMR-обби: два мира, башня в 30 этажей, питомцы, батл-пасс, магазин, 17 языков; 49+ своих 3D-моделей.

829 посещений



worms.io S&BOX, C#

Быстрая мультиплеерная арена: ускорение, ловушки-кольца, живой рейтинг.

117 игроков, 500+ ч в игре



POOLS Co-op mod C#, BEPINEX, STEAM

Открытый мод кооператива для хоррора POOLS в Steam, обычная и VR-версия. Игроки видят настоящие руки друг друга с пальцами, слышат шаги и всплески; двери, предметы и скриптовые пугалки синхронны через сеть Steam. Проверен с живым игроком в обычной и VR-версии; установщик одной командой и 246 тестов сетевого слоя.

открытый код на GitHub



Crumbbox Multiplayer S&BOX, C#

Кооперативный кликер на шестерых: здания, улучшения, престиж.

175 игроков, 800+ ч в игре



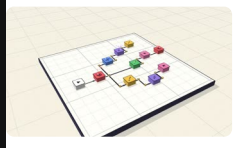
Grow a Desert ROBLOX, LUAU

Тайкун от первого лица: поливай пустыню, расти джунгли, улучшай инструменты от ложки до водяной пушки, четыре зоны, обучение, магазин.



Tower Defense GODOT 4, PIXEL ART

В разработке: кооператив на троих для телефонов и ПК, пиксель-арт кодом, юниты в 8 направлениях.



MStudio S&BOX, C#, AUDIO

Кооперативный музыкальный конструктор: секвенсор, экспорт WAV/MIDI, ритм-уровни из своей песни.



Ryadom TAURI, REACT, NODE.JS

Настольное приложение для Windows и macOS: курс русского для китайцев с уроками и мини-играми, общие планы и записки, питомцы на рабочем столе. Свой сервер синхронизации, подписанные автообновления с откатом.



sbox.io S&BOX, C#

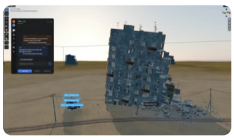
Классическая .io-арена для s&box с общим рейтингом сервера.

336 игроков, 500+ ч в игре



3D Action Prototype GODOT 4, FREELANCE

Заказ под NDA. Управление персонажем, ближний бой и лук с захватом цели, паркур, лазание, плавание, крюк-кошка, смешивание анимаций, эффекты попаданий, своя студия анимаций и автотесты. Около 7 800 строк GDScript.



BlendLink BLENDER, PYTHON, GO, WEBRTC

Аддон Blender, чтобы вдвоём править одну сцену вживую: объекты, меши, риги и анимация синхронизируются напрямую по WebRTC, с блокировками, курсором партнёра и чатом. Помощник на Go и свой сервер связи. Продаётся на Gumroad.

в продаже, $9,90



Life Simulator S&BOX, C#

Мультиплеерный симулятор жизни: работы, бизнесы, аукцион, машины, голосовой чат.

60+ игроков, 40+ ч в игре



Poolrooms S&BOX, C#

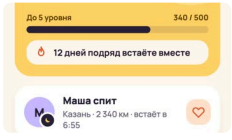
Хоррор от первого лица: слепые существа охотятся на звук в пяти затопленных залах.

11 игроков, 12 ч в игре



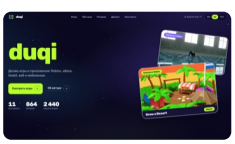
Poison Cups ROBLOX, LUAU

Пати-дуэль 1×1 и 2×2: боты, сезоны, лиги, бейджи, внутриигровой магазин.



Pip FLUTTER, FIREBASE

Социальный будильник для пар и друзей: общий питомец, серии, голосовые будильники, виджеты, 9 языков.



duqiorg.online NEXT.JS, THREE.JS, GSAP

Этот сайт: 3D-сцены, анимации при прокрутке, три языка, статическая сборка и автовыкладка.